



BDS – Mehrdistanz Flinte

Die **Disziplin Mehrdistanz** ist die perfekte Alternative gegenüber dem bekannten IPSC. Auch hier wird von unterschiedlichen Positionen auf Scheiben geschossen, wobei man Schnelligkeit und Präzision beim Schießen abwägen muss, um ein gutes Ergebnis erzielen zu können.

Beschreibung der Disziplin:

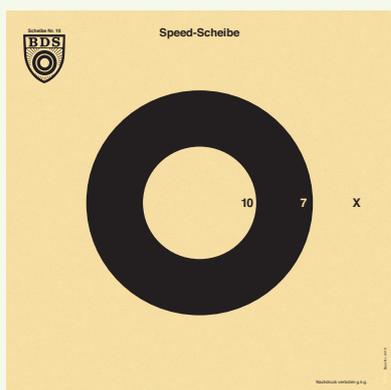
Mehrdistanz bestehen aus den zwei Elementen Fertigkeitsschießen und Parcourschießen.

Waffenart:	Flinten
Kaliber:	Slugs bis max. 12/70
Visier:	Offene und optische Visierung
Anschlag:	Jagdlicher Anschlag
Scheibe:	BDS Speed-Scheibe

Fertigkeitsschießen:	15 m	kniend	5 Schuss	15 Sekunden
	20 m	stehend	5 Schuss	15 Sekunden
	25 m	kniend	5 Schuss	15 Sekunden

Parcourschießen:	25 m	stehend	5 Schuss	(1. Scheibe von links)
	20 m	kniend	5 Schuss	(2. Scheibe von links)
	15 m	stehend	5 Schuss	(3. Scheibe von links)

Wertung: Die erreichte Ringzahl bei den 30 Schuss wird zusammengerechnet. Für jede Sekunde die der Schütze beim Parcourschießen (70 Sekunden) länger braucht, wird ihm ein Ring abgezogen.



Ø der 10	100 mm
Ø der 7	200 mm
Scheibenformat	340 x 340 mm

Mit folgenden Waffenarten kann geschossen werden:

Waffenart	Abzugswiderstand	Visier
Selbstladeflinte	1000 g	Offen
Repetierflinte	1000 g	Offen
Freie Klasse	1000 g	Beliebige Optik